

創造設計第二 1班

清水総一郎 松田錬磨 榎本亮太 中澤裕喜 中村健太郎

作戦

第一試技

- ・2つのPSDセンサで相手の位置を、磁気センサで自分の位置を把握
- ・ゴール直前で待ち伏せ

第二試技

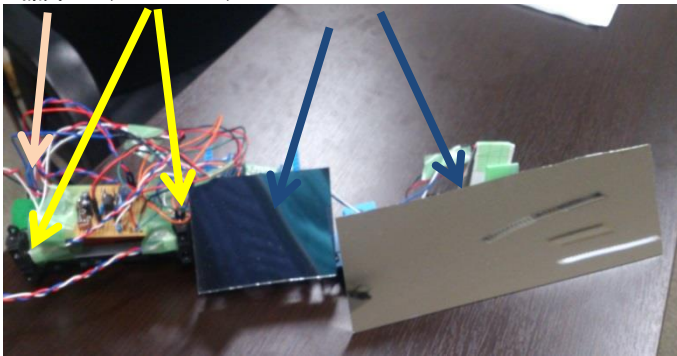
- ・スタートと同時に駅から供給機まで橋をかける!!!

マシン概要

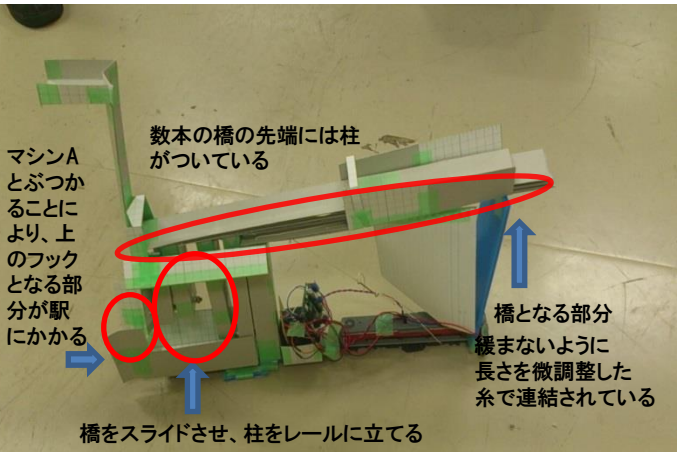
第一試技

磁気センサ PSDセンサ

鏡:相手のPSDセンサに反応しないようにさせる



第二試技



プログラム

第一試技

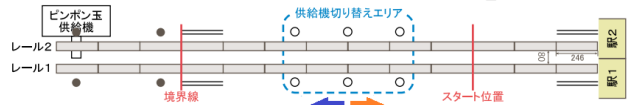
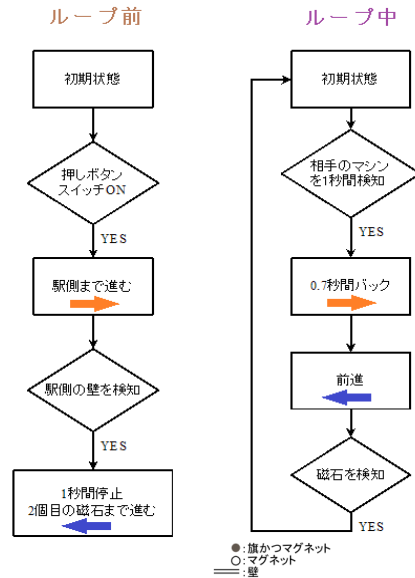
- ・車体前後に取り付けたPSDセンサの反応状況を8つの状態に区分
- ・その変化によりに相手マシンとの周回差・位置関係を計測

第二試技

【マシンA】

ループ前:
マシンBが橋をかけるのを補助

ループ中:
ピンポン玉
供給方向の切り替え



【マシンB】

- ・試技開始後すぐにマシンAに接触
- ・駅に橋の先端を引っ掛け供給器下まで後退する
- ・4秒前進⇒2秒停止⇒後退⇒磁気センサの反応により停止

結果と反省

第一試技:0点/1勝1負

- ・製作が遅れ、直前まで試走を行えなかった
- ・変数の設定を誤っていたため誤作動を起こしてしまった
⇒第二試技までに判明し改善

第二試技:0点/1勝1負

- ・橋の製作に時間がかかり、直前で問題点が多く判明した
- ・接触不良により予定通りの動きをしなかった
⇒エキシビジョンでは橋をかけることに成功

